

LES FEUX ET PHARES (ATA 33)

**Présentation des différents feux et phares
et de leurs significations / utilisations au
sol et en vol.**

30 OCTOBRE 2023

École de Simulation de Combat Aérien
<https://forum.esca-team.fr>

Auteur : SUSHIMI



Table des matières

FEUX ANTI-COLLISION	3
FEUX DE NAVIGATION / POSITION	4
FEUX DE FORMATION	5
PHARE DE POLICE	6
PHARE DE RAVITAILLEMENT	7
PHARES DE ROULAGE / ARRET DE PISTE / ATTERRISSAGE.....	8
PHARE DE RECHERCHE.....	9
FEUX DE LOGO	10
FEUX D'AILES.....	11

FEUX ANTI-COLLISION :

APPARENCES : De 2 à 5 feux, ils peuvent être sur le ventre, le dos, la dérive, le cône arrière et en bout d'ailes. Ils peuvent être rouges ou blanc et soit clignotant soit gyroscopique.



RÔLES :

AU SOL : Signale que l'aéronef est alimenté en énergie (alerte les personnels au sol sur la dangerosité de la zone)

EN VOL : Signale aux autres aéronefs votre présence (afin de faciliter la visualisation du trafic)

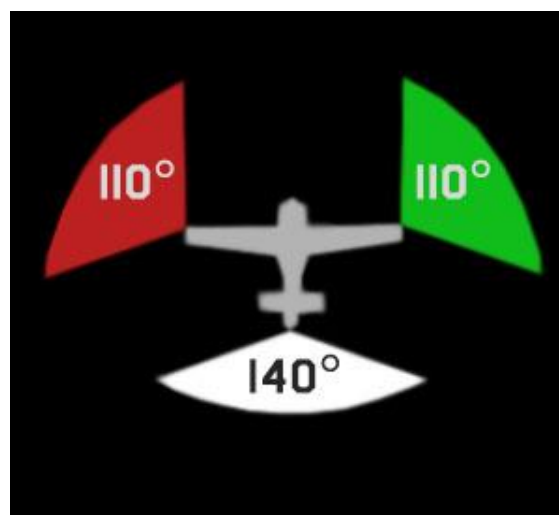
FEUX DE NAVIGATION / POSITION :

APPARENCES : De 3 à 5 feux, ils peuvent être sur les saumons d'ailes, sur les saumons de pâles, à la pointe du cône arrière, à l'avant du fuselage ou sur les côtés du fuselage. Les feux seront rouges sur la gauche de l'aéronef, vert sur la droite et blanc à l'arrière. Certains aéronefs spécifiques peuvent être équipés d'un feu blanc à l'avant, comme les hydravions afin de se conformer au règlement maritime.



RÔLES :

Facultatif de jour et obligatoire de nuit, les feux de navigation peuvent être fixe ou clignotant et permettent de connaître la position et la trajectoire d'un autre aéronef par rapport à nous grâce au schéma suivant :



FEUX DE FORMATION :

APPARENCES : De 1 à 6 feux, ils peuvent être de chaque côté du cockpit, en bout d'ailes, sur la/les dérive(s) et/ou sur le dos du fuselage. Ils sont soit de couleur jaune-orangé soit bleu-vert.



RÔLE :

Ils permettent à l'aéronef d'être vu de ses équipiers lors d'évolution nocturnes (moins agressifs que les feux vu au-dessus).

PHARE DE POLICE :

APPARENCE : Ce phare étant très spécifique, il est situé sur le côté gauche des chasseurs français au niveau de la souris. Il est de couleur blanche et il est fixe.



RÔLES :

Il permet au chasseur l'identification rapide d'un appareil lors d'une interception, par mauvaise visibilité, de nuit et il permet également de prévenir l'appareil intercepté de sa présence.

PHARE DE RAVITAILLEMENT :

APPARENCE : Ce phare est équipé sur les aéronefs ayant la capacité de ravitaillement aérien, il est situé soit sur le nez de l'aéronef, soit à l'emplanture de la perche ou du réceptacle, ou bien sur le côté du fuselage. Il est de couleur blanche et il peut être soit fixe, soit motorisé.



RÔLE :

Il permet d'éclairer l'avion ravitailleur ainsi que la perche ou le panier, par mauvaise visibilité ou de nuit.

PHARES DE ROULAGE / ARRET DE PISTE / ATERRISSAGE :

APPARENCES : De 1 à 4 phares, ils peuvent être sur la jambe du train avant, sur le bord d'attaque des ailes, dans le nez, sous les saumons d'ailes ou dans les karmans. Il est de couleur blanche et peut être soit fixe, soit motorisé.

Les différences entre ces trois phares sont l'angle d'inclinaisons de ceux-ci, ainsi que leur intensité lumineuse.



RÔLES :

Il permet d'éclairer les taxiways ou la piste par mauvaise visibilité ou de nuit, et il permet également une meilleure compréhension du trafic pour les autres aéronefs par tout temps.

PHARE DE RECHERCHE :

APPARENCES : Ce phare peut être équipé sur les aéronefs de recherche et de sauvetage, il est situé soit sous le nez de l'aéronef, soit sur le côté du fuselage, ou bien sur le ventre de l'aéronef. Il est de couleur blanche et il est motorisé.



RÔLE :

Il permet d'éclairer une zone de recherche avec une grande intensité lumineuse, par mauvaise visibilité ou de nuit.

FEUX DE LOGO :

APPARENCES : Ces feux sont au nombre de deux, ils sont situés sur le plan horizontal et illuminent la dérive de chaque côté. Ils sont de couleur blanche et ils sont fixes.



RÔLES :

Ces feux ont pour rôle d'illuminer le logo de la compagnie aérienne ou de l'escadron, et ils peuvent également servir aux trafics derrière l'appareil d'estimer son envergure.

FEUX D'AILES :

APPARENCES : Ces feux sont au nombre de deux, ils sont situés à l'avant de l'emplanture des ailes et ils projettent une lumière blanche rasante sur le bord d'attaque des ailes ainsi que les mats moteurs.



RÔLE :

Ces feux ont pour rôle de permettre l'inspection visuelle des ailes et des mats moteurs pour l'inspection pré-vol, pour les démarrages moteurs ou bien pour s'assurer de l'absence de formation de givre.

En complément de ces feux, il existe un autre phare appelé « phare de sonde », équipé sur certains aéronefs, il est généralement situé entre les pare-brise et sert à éclairer la sonde de détection de givre, par mauvaise visibilité ou de nuit.



Copyright © 2023

Ce document en sa forme et son contenu, les logos ESCA et 8^e Escadre de Chasse Virtuelle, la mise en page ESCA sont la propriété de l'Association ESCA (ci-après « l'Association ») ainsi que de leurs auteurs respectifs et sont protégés par le droit d'auteur au sens des articles L. 111-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle français.

Toute diffusion, reproduction, modification des documentations à caractère privatif de l'Association, même partielle, est strictement interdite sans l'accord sous forme écrite de son auteur.

Le caractère public ou privé des documentations proposées par l'école n'est apprécié que par les dirigeants de l'Association.

Nous attirons votre attention sur le fait que malgré le degré de réalisme atteint par certaines de ces documentations, elles ne doivent pas être utilisées pour des vols réels.